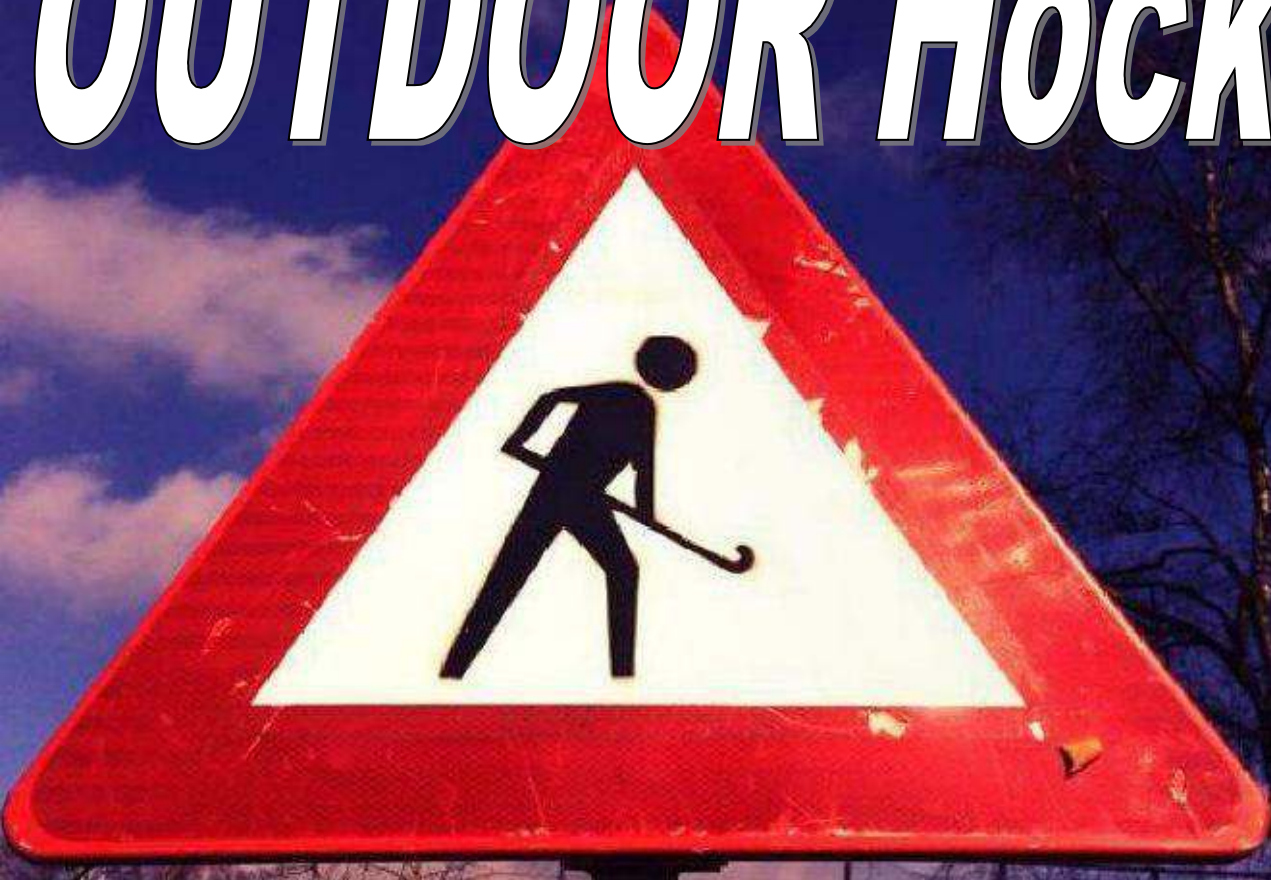




2018

OUTDOOR Hockey säännöt



Klaus Saijonkivi & Jouni Lounaskorpi

29.5.2018

Terminologiaa

Pelaaja

Joukkueen jäsen

Joukkue

Joukkue koostuu maksimissaan kuudestatoista (16) henkilöstä, yhdestätoista (11) kentällä olevasta pelaajasta ja viidestä (5) vaihtomiehestä. Tämä voidaan muuttaa säännöillä enintään (18) kahdeksaksitoista pelaajaksi tällöin 2 pelaajaa pitää olla maalivahteja (Molemmat puettuna)

Kenttäpelaaja

pelaaja, joka osallistuu peliin ja ei toimi maalivahtina

Maalivahti

Joukkueen pelaaja, jonka peliasu koostuu vähintään kypärästä, jalkasuojista ja potkukärjistä. Maalivahti on myös oikeutettu pitämään maalivahdille tarkoitettuja käsisuoja ja muita suojaavia varusteita.

Kenttäpelaaja jolla on maalivahdin oikeudet

Kenttäpelaaja joka ei käytä täysiä maalivahdin suojarusteita, mutta jolla on maalivahdin oikeudet; Tällä pelaajalla tulee olla muista joukkueensa pelaajista poikkeavan värinen paita tunnistettavuuden vuoksi.

Hyökkäys/hyökkääjä

Joukkue (pelaaja), joka yrittää tehdä maalin

Puolustava joukkue/puolustaja

Joukkue (pelaaja), joka yrittää estää maalinteon

Päätyraja

Lyhyempi (55 metriä) pitkä rajaviiva

Maaliviiva

Maalitolppien väliin jäävä takaviiva

Sivuraja

Rajat, jotka rajaavat pelialueen sen pidemmiltä sivuilta (91,40 metriä)

Rinki

Alue, joka rajoittuu neljännesympyrän ja takaviivan väliin, molemmissa päissä kenttää

Neljännesviiva

Neljännesviiva ulottuu 22,90 metrin päähän takarajasta ja sulkee yhdessä takarajan ja sivurajojen kanssa 23 metrin alueen.

Pallon pelaaminen, Kenttäpelaaja

pysäyttäminen, torjuminen tai pallon liikuttaminen mailaa apuna käyttäen

Laukaus maalia kohti

Maalilaukauksessa hyökkäävä pelaaja yrittää pelata palloa maaliin ringin sisäpuolelta.

Pallo voi mennä yrityksessä ohi maalista, mutta se lasketaan kuitenkin laukaukseksi maali kohti, jos pelaajan tarkoituksena on ollut saattaa pallo maaliin.

Lyönti

pallon pelaaminen heiluriliikettä käyttäen, ”swingiä”, (pallon lyöminen niin että lavan kärki nousee ennen lyöntiä lähelle olkapäälinjaa ennen sen alaspäin saattamista pallolle) lisäys: "Slap" lyödä palloa, johon liittyy pitkä työntö tai lakaisu liike mailalla, ennen kuin kosketus pallon saadaan, tätä pidetään lyöntinä.

“Työntäminen”

Pallon liikuttaminen mailalla maata pitkin käyttäen työntävää liikettä sen jälkeen kun maila on asetettu lähelle palloa. Työnnössä pallo ja mailan kärki ovat kosketuksissa maanpintaan.

Vippi

Pallon työntäminen niin, että se nousee ilmaan

Pallon pelaaminen takakäden puolelta

Pallon pelaaminen eteenpäin mailaa apuna käyttäen silloin kun pallo sijoittuu pelaajan oikealle puolelle

Pelietäisyys

Etäisyys, jolla pelaaja on kykenevä yltämään pallon ja pelaamaan sitä

Riisto

Toiminta, jolla estetään vastustajaa pitämästä pallon hallinta itsellään

Rike

Sääntöjen vastainen toimenpide, josta tuomari voi rangaista

Pelin pelaaminen

1. Kenttä

Alla oleva kuvaus kentästä on yksinkertaistus. Yksityiskohtainen kuvaus kentästä ja välineistöstä on kirjattuna erilliseen liitteeseen sääntökirjan lopussa.

- 1.1 Kenttä on suorakaide, 91,40 metriä pitkältä sivultaan ja 55 metriä leveä.
- 1.2 Sivurajat rajaavat pitkät sivut pelikentästä ja takaviivat lyhyemmät sivut.
- 1.3 Maaliviiva on Maalitolppien väliin jäävä viivan osa päätyviivaa.
- 1.4 Keskiviiva jakaa kentän kahteen yhtä suureen osaan
- 1.5 Neljännesviiva sijoittuu 22,90 metrin päähän takaviivoista
- 1.6 Alueet, joita kutsutaan ringeiksi on merkattuna maalien ympärille kumpaankin päähän kenttää
- 1.7 150 mm rangaistusvippaukseen käytetty piste (pilkku) tulee olla merkattuna kummankin maalin keskilinjalle. Pisteen tulee olla 6,40 metrin päässä maaliviivasta, maaliviivan sisemmästä reunasta mitattuna
- 1.8 Kaikki viivat ovat 75 mm leveitä ja ovat osa kenttää
- 1.9 Kentän neljässä kulmassa tulee olla 1.2-1.5 metriä korkeat rajaliput
- 1.10 Maalit tulee asettaa kenttä-alueen ulkopuolelle maalin keskipiste kohdistettuna takaviivan keskipisteeseen, koskettaen takaviivaa

2. Joukkueiden kokoonpanot

2.1 Yhdestä joukkueesta peliin voi osallistua yhtäaikaaisesti enintään yksitoista pelaajaa.

Jos joukkueella on kentällä enemmän kuin yksitoista pelaajaa kerrallaan, peliaika tulee pysäyttää ja tilanne korjata. Sääntöä rikkoneen joukkueen kapteenia tulee rangaista henkilökohtaisella rangaistuksella, tilannetta edeltäviä päätöksiä ei saa muuttaa? Peli ja aika käynnistetään uudelleen vapaalyönnillä sääntöä rikkonutta joukkuetta vastaan. Jos ennen ajan pysäyttämistä on sattunut sääntöriike, tulee se asettaa täytäntöön.

2.2 Joukkue pelaa joko; maalivahdin kanssa, pelaajan jolla on maalivahdin oikeudet kanssa tai joukkue pelaa yhdellätoista kenttäpelaajalla

Joukkue voi siis pelata:

- *Maalivahdilla, Maalivahdilla tulee olla kenttäpelaajista poikkeavan värinen paita ja maalivahdille tarkoitetut suojat. Suojiin kuuluu vähintään kypärä, jalkasuojat ja potkukärjet; tätä pelaajaa kutsutaan näissä säännöissä maalivahdiksi*
- *tai pelaajalla, jolla on maalivahdin oikeudet; Pelaaja, jolla on maalivahdin oikeudet tulee olla muista pelaajista poikkeavan värinen paita ja hänellä voi olla kypärä päässään (ei kumminkaan jalkasuojia, eikä potkukärkiä tai muuta maalivahdille kuuluvaa suojarustetta) silloin kun peliä pelataan pelaajan puolustuspuolella, neljännesviivan sisäpuolella, pelaaja, jolla on maalivahdinoikeudet tulee käyttää kypärää päässään tilanteessa, jossa vastustaja joukkueelle on tuomittu lyhyt kulma tai rangaistusvippaus*
- *tai yhdellätoista kenttäpelaajalla. Kenttäpelaajat pelaavat samanvärisillä paidoilla ja yhdelläkään kenttäpelaajista ei ole maalivahdin oikeuksia. Yksikään pelaajista ei voi käyttää kypärää, kasvomaskin käyttö on kumminkin sallittua kun joukkuetta vastaan on tuomittu lyhyt kulma tai rangaistusvippaus.*

Muutoksia näihin joukkueen kokoonpanoihin kentällä voidaan tehdä silloin kun pelaajan vaihtaminen on sallittua.

2.3 Kenttäpelaajan vaihtaminen

a pelaajan saa vaihtaa vapaasti toiseen lukuun ottamatta ajanjaksoa lyhyenkulman antamisesta sen päättämiseen. Tämän jakson aikana on sallittu ainoastaan vaihtaa loukkaantunut pelaaja tai jäähyyn saanut puolustavan joukkueen maalivahti tai pelaaja jolla on maalivahdin oikeudet.

Jos ensimmäistä lyhyttä kulmaa seuraa välittömästi toinen lyhyt kulma. Muut kun edellä mainitut vaihdot voidaan suorittaa vasta kun välittömästi ensimmäistä lyhyttä kulmaa seuranneet lyhyet kulmat on pelattu loppuun.

Lyhyessä kulmassa puolustava maalivahti (pelaaja jolla on täydet maalivahdin varusteet) joka on loukkaantunut tai saanut jäähyyn voidaan vaihtaa toiseen maalivahtiin tai kenttäpelaajaan, jolla on maalivahdin oikeudet.

Lyhyessä kulmassa puolustavan joukkueen loukkaantunut tai rangaistuksen saanut pelaaja, jolla on maalivahdin oikeudet voidaan vaihtaa toiseen pelaajaan, joka omaa samat oikeudet, pelaajaa ei voida vaihtaa maalivahtiin tai kenttäpelaajaan.

Jos joukkueella on ainoastaan kenttäpelaajia kentällä, mitään vaihtoja ei voida suorittaa lyhyen kulman aikana.

Jos maalivahti tai pelaaja, jolla on maalivahdinoikeudet saa jäähyyn, rikkeen aiheuttanut puoli pelaa tilanteen loppuun yhden miehen vajaamiehisenä

b mitään rajaa sille, monta pelaajaa saa vaihtaa yhdellä kertaa tai kuinka monta kertaa sama pelaaja vaihdetaan kentälle, ei ole

c vaihto tulee suorittaa siten, että kentältä tuleva pelaaja poistuu kentältä ennen kuin vaihdettava pelaaja tulee kentälle.

d rangaistua pelaajaa ei voida vaihtaa rangaistuksen voimassa olo aikana.

Jäähyrangaistuksen keston ajan rangaistu joukkue pelaa vajaamiehisenä. Ulosajon sattuessa rangaistu joukkue pelaa vajaamiehisenä pelin loppuun.

e Jäähyn jälkeen pelaaja voidaan vaihtaa toiseen ilman, että rangaistu pelaaja käy kentällä.

f Pelaajan tulee poistua tai saapua kentälle vaihdon aikana kolmen metrin sisäältä keskiviivasta, tuomarin kanssa sovitulta kenttäpuoliskolta.

Maalivahti voi poistua vaihtoon läheltä puolustamaansa maalia, kolmen metrin vaihtoaluetta ei tässä tapauksessa tarvitse noudattaa.

g aika pysäytetään maalivahdin vaihto tilanteessa. Muussa tapauksessa aikaa ei pysäytetä vaihdon tapahtuessa

Aika pysäytetään siksi ajaksi, että maalivahti pystyy osallistumaan vaihtotilanteeseen. pysäytettyä aikaa ei pidennetä siitä syystä, että maalivahdin vaihdon yhteydessä täydennetään vaihdettavan maalivahdin varusteita mukaan lukien tilanteet, missä tapahtuu loukkaantuminen tai sääntöriike. Jos pelin jatkuminen välittömästi katsotaan tärkeäksi, voidaan maalivahti korvata pelaajalla, jolla on maalivahdin oikeudet siksi aikaa, että vaihdettava maalivahti saa varusteensa asianmukaiseen järjestykseen.

2.4 Kenttäpelaaja, joka jättää kentän loukkaantumisen hoidon, juomisen, varusteiden vaihdon tai jonkin muun syyn takia, mitä ei voida katsoa vaihdoksi, on velvollinen saapumaan takaisin kentälle päätyviivan ja neljännesviivan rajaamalta alueelta siltä puolelta kenttää, jolta vaihtojen sallitaan tapahtuvan

Pelaaja on oikeutettu poistumaan ja palaamaan takaisin kentälle mistä tahansa osasta kenttää silloin kun asia liittyy osaksi peliä (esimerkiksi silloin kun puolustaja pukee päälleen kasvosuojan lyhyttä kulmaa varten)

2.5 Pelin aikana kentällä saa olla ainoastaan kenttäpelaajat, tuomari ja maalivahti. Muun henkilön tulee pyytää tuomarilta lupa astuakseen pelikentälle.

2.6 Pelaajat kentällä ja kentän ulkopuolella ovat tuomarin vallan alla ottelun ajan, mukaan lukien puolijat.

2.7 Pelaaja, joka on loukkaantunut tai verta vuotava tulee poistua pelikentältä jos sairaanhoidolliset syyt eivät tätä estä. Loukkaantunut tai verta vuotava pelaaja saa palata kentälle sen jälkeen kun verta vuotavat haavat on peitetty ja pelaaja on vaihtanut mahdolliset veriset asusteensa uusiin.

3. Kapteenit

3.1 Joukkueessa tulee olla nimetty kapteeni

3.2 Varakapteeni tulee nimetä silloin jos kapteeni on poistettu kentältä

3.3 Kapteenilla tulee olla muusta peliasusta erottuva käsinauha tai jokin vastaava erottuva artikkeli hihassaan, olkapäässä tai pelisukan yläosassa.

3.4 Kapteenit ovat vastuussa joukkueensa käytöksestä. Kapteenin tulee pitää huolta, että joukkueensa pelaajat noudattavat vaihtokäytäntöjä.

Kapteenia, joka ei noudata hänelle annettuja velvollisuuksia voidaan rangaista henkilökohtaisella rangaistuksella.

4. Pelaajien vaatetus ja varusteet

4.1 joukkueella tulee olla yhtenäinen peliasu

4.2 Pelaajalla ei saa olla mitään sellaista päällään, mikä voi aiheuttaa vaaratilanteen kanssapelaajille.

Kenttäpelaajat:

- kenttäpelaajan on sallittu pitää suojaavia hansikkaita. Hansikas ei saa kooltaan olla merkittävästi kättä kookkaampi.

- pelaajan on suositeltavaa käyttää sääri, nilkka ja hammassuojia -pelaaja saa käyttää koko ottelun ajan, ainoastaan terveydellisiin syihin perustuen, sileää mielellään läpinäkyvää tai valkoista, mutta muuten yksiväristä kasvosuojusta tai muovisia suojalaseja (esimerkiksi laseja, joissa on pehmeä sankaosa ja muoviliinssit). Kasvosuojuksen tulee olla hyvin istuva.

Terveydellisiin syihin perustuvista vaihtoehtoisista suojarusteista tulee olla todistus. Pelaajan tulee olla tietoinen myös niistä riskeistä, mitä pelaamiseen liittyy. Pelaajan sallitaan käyttää todistuksen mukaista suojarustetta myös lyhyen kulman aikana ja rangaistusvippauksen aikana ja silloin kun he ovat puolustuspään ringin sisällä

Muiden kuin pelaajien, jolla on maalivahdin oikeudet ei sallita käyttää päätä suojaavaa suojusta (kasvosuojusta tai muuta päätä suojaavaa muissa tilanteissa)

4.3 Maalivahdit ja pelaajan, jolla on maalivahdin oikeudet tulee olla yksivärinen paita tai vaate, joka on eri väriä kuin oman ja vastustajan paidan väri.

Maalivahdin tulee pitää paita/vaate yläruumista suojaavien varusteiden päällä.

4.4 Maalivahdin tulee pitää suojaavia varusteita, jotka koostuvat ainakin; Kypärästä, jalkasuojista ja potkukärjistä. Kypärä ja käsisuojat voidaan poistaa siinä tapauksessa jossa maalivahti menee laukaisemaan rangaistusvippausta.

Seuraavat suojat ovat sallittuja ainoastaan maalivahdilla: Rinta-, olkapää-, käsi-, kynnär-, reisi-, ja polvisuojat sekä jalkasuojat ja potkukärjet.

4.5 Pelaaja jolla on maalivahdin oikeudet voi pitää kypärää päässään silloin, kun palloa pelataan neljännesviivan sisäpuolella joukkueen puolustuspäässä; Kypärä tulee olla pelaajan päässä silloin kun puolustettavaan päähän suoritetaan lyhyttä kulmaa tai rangaistusvippausta.

Maalivahdille ja pelaajalle, jolla on maalivahdinoikeudet suositellaan pääsuojusta, joka koostuu pään kokonaan peittävästä kypärästä, tähän yhdistetystä kasvosuojuksesta ja kaulasuojasta.

4.6 Maalivahdin luonnollista kokoa merkittävästi suurentavaa vaatetusta tai suojarustetta, ei saa käyttää

4.7 Mailan tulee olla lajille perinteisen muotoinen. Maila koostuu varresta ja käyrästä päästä, joka on vasemmalta puoleltaan tasainen.

a mailan tulee olla sileä, eikä siinä saa olla karkea tai teräviä kohtia.

b maila tulee mahtua kokonaisuudessaan läpi halkaisijaltaan 51 mm rinkelasta

c mailan varren kaaren tulee olla profiililtaan jatkuvan tasainen koko mailan mitan. Kaari tulee olla mailan lapanpuolella tai mailan takapuolella, muttei molemmilla puolilla. Kaari saa olla maksimissaan 25 mm syvä.)

d mailan tulee täyttää FIH sääntökomitean määritelmät.

4.8 Pallon tulee olla pyöreä, kova ja valkoinen (tai sen värinen, että pallo erottuu selkeästi pelikentästä)

Yksityiskohtaiset määritelmät koskien mailaa, palloa ja maalivahdin välineitä löytyy sääntökirjan liitteestä

5 Ottelu ja tulokset

5.1 Ottelu koostuu kahdesta 35 minuutin erästä ja 5 minuutin puoliajasta

Ottelu- ja puoliajan pituuksista voidaan sopia joukkueiden kesken. Sovittaessa normaalista poikkeavista otteluajan tai puoliajan pituuksista, tulee ottaa huomioon kyseisen kilpailun asettamat määräykset pelaajan tai puoliajan pituuksille.

jos aika loppuu juuri ennen kuin tuomari olisi muuten tehnyt päätöksen, tuomarin on sallittu tehdä tämä päätös välittömästi aikalisän täytäntöönpanon tai ensimmäisen erän päättymisen jälkeen.

Jos sattumus tapahtuu juuri ennen; aikalisän pyytämistä, ensimmäisen erän päättymistä tai ottelun päättymistä, joka vaatii tuomarin uudelleen katselun (review) Tuomarilla on oikeus uudelleen katseluun vaikka pelaaja olisi vihelletty poikki. Uudelleenkatselu ja siihen liittyvät toimenpiteet tulee antaa/ toteuttaa välittömästi tilanteen korjaamiseksi.

Joukkue, joka on tehnyt enemmän maaleja otteluajan aikana on voittaja. Jos maaleja ei tehdä tai joukkueet päätyvät samaan maalimäärään, ottelu tuomitaan tasapeliksi.

6. Ottelun aloittaminen ja uudelleen aloittaminen

6.1 Kolikon heitto

a joukkue, joka voittaa kolikonheiton saa valita, joko puolen tai keskialoituksen

b jos joukkue valitsee puolen, vastustaja joukkue aloittaa pelin keskialueelta.

c Jos kolikonheiton voittanut joukkue valitsee aloituksen, vastustava joukkue saa valita puolen.

6.2 Pelin suunta vaihtuu toisella puoliajalla.

6.3 Keskialoitus suoritetaan:

a peli aloitetaan keskialoituksella, joko kolikonheiton voittaneen ja aloituksen valinneen joukkueen toimesta, tai jos joukkue on valinnut kolikonheitossa puolen, vastustavan joukkueen toimesta.

b puoliajan jälkeen aloittaa se joukkue, mikä ei aloitusta tehnyt ensimmäisellä puoliajalla.

c maalin jälkeen peli aloitetaan keskialueelta, aloituksen suorittaa joukkue, jolle maali oli tehty.

6.4 Keskialoitus

a Keskialoituksessa pallo viedään keskelle kenttää

b aloittava joukkue saa pelata pallon haluamaansa suuntaan

c kaikkien pelaajien, poislukien aloittaja, tulee olla aloituksessa oman maalinsa puolella

d keskialoituksessa noudatetaan samoja sääntöjä kuin vapaalyönnin suorittamisessa

6.5 Bully aloitus suoritetaan peliä uudelleen käynnistettäessä, jos peli on pysähtynyt loukkaantumisen tai jonkin muun syyn takia ja kumpaakaan joukkuetta ei rangaista tapahtuneesta.

a bully suoritetaan siitä paikasta, missä palloa pelattiin ennen kuin peli vihellettiin poikki. Pallon tulee kumminkin olla 15 metriä kauempana takarajasta ja 5 metrin päässä ringin rajasta.

b pallo asetetaan kahden eri joukkueen pelaajan väliin, jotka sijoittuvat kasvotusten toisiaan vasten niin, että oma maali jää pelaajan oikealle puolelle.

c pelaajat aloittavat mailankärki asetettuna maata vasten, pallon oikealle puolelle. Maila nostetaan maasta ja mailan litteällä puolella kosketetaan vastustajan mailaa pallon yläpuolella. Tämän jälkeen palloa saa pelata vapaasti.

d muiden pelaajien tulee asettautua vähintään 6 metrin päähän pallosta.

6.6 Peliä jatketaan puolustavan joukkueen vapaalyönnillä 15 metrin päästä maalista, silloin kun rangaistusvippaus on suoritettu ja maalia ei tilanteesta ole syntynyt. Pallo asetetaan maalin keskilinjalle.

7. Pallo kentän ulkopuolella

7.1 Pallo on pois pelistä silloin kun se on ylittänyt sivurajan tai takarajan.

7.2 peli käynnistetään sen joukkueen toimesta, joka ei viimeiseksi koskettanut palloa, pallon lentäessä rajan yli.

7.3 kun pallo lentää yli sivurajan, peli käynnistetään uudelleen siitä paikasta, mistä pallo on mennyt yli rajan. Vapaalyönnin säännöt pätevät peliä uudelleen käynnistettäessä

7.4 Kun pallo on pelattu päädystä yli ja maalia ei tilanteesta synny:

a jos pallo on pelattu hyökkääjän toimesta päätyrajan yli, peli käynnistetään uudelleen 15 metrin päästä takarajasta siinä linjassa, missä pallo lensi päätyrajasta yli. Vapaalyönnin säännöt pätevät peliä uudelleen käynnistettäessä.

b .jos pallo pelataan tahattomasti puolustajan, maalivahdin torjunnasta tai pelaajan, jolla on maalivahdin oikeudet toimesta. Hyökkäävä joukkueen peli käynnistetään **uudelleen 23 metrin päästä takarajasta** siinä linjassa, missä pallo meni päätyrajasta yli. **Kulmalyöntiä ei enää ole!**

c kun pallo pelataan päätyrajan yli tahallisesti puolustajan toimesta, ellei maalivahti tai pelaaja, jolla on maalivahdin oikeudet ja sitä torju, peliä jatketaan hyökkäävän joukkueen lyhyellä kulmalla.

8. Maalin teko

8.1 Maali syntyy kun pallo pelataan ringin sisältä hyökkäävän joukkueen toimesta kokonaisuudessaan maaliviivan yli ja yläriman ali, eikä pallo ei käy ringin ulkopuolella maalintekoyrityksen aikana.

9. Käyttäytyminen kentällä: pelaajat

Pelaajien odotetaan käyttäytyvän vastuuntuntoisesti

9.1 ottelu käydään kahden joukkueen välillä ja kentällä saa olla samaan aikaan enintään yksitoista (11) pelaajaa per joukkue

9.2 Pelaajan tulee pitää huolta, että mailalla pelataan ainoastaan palloa, mailalla tulee pelata niin, ettei sen käyttö aiheuta vaaratilanteita vastustavan joukkueen pelaajia kohtaan.

mailan nostaminen toisen pelaajan pään yli on kielletty

9.3 pelaaja ei saa koskettaa, käsitellä tai estellä toista pelaajaa tai toisen pelaajan mailaa tai vaateetusta

9.4 toisen pelaajan uhkailu tai pelin estäminen on kielletty

9.5 palloa ei saa pelata mailan takaosalla

9.6 Pelaajan ei tule lyödä palloa kovaa mailan alaosan reunalla.

Tämä ei estä pelaamasta palloa mailan reunalla kontrolloidulla tavalla. Esimerkiksi nostamalla pallo vastustajan lavan yli tai maalivahdin tai pelaaja jolla on maalivahdin oikeudet yli pelaajan ollessa makuuasennossa tai käyttäen mailan reunaa työntävällä tavalla lyöden pallon maatapitkin eteenpäin.

9.7 Pelaaja saa pelata palloa olkapäänyläpuolella kaikkialla. Pelaajat voivat pysäyttää, vastaanottaa ja siirtää tai pelata palloa hallitusti missä osassa kenttää tahansa, pelata olkapään yläpuolella ellei tämä ole vaarallista tai johda vaaraan. Eli korkeaa mailaa ei enää ole

9.8 Pelaaja ei saa pelata palloa vaarallisesti tai siten, että pelaajan toimet aiheuttavat vaarallista peliä.

Pallo katsotaan vaarallisesti pelatuksi, jos se aiheuttaa oikeutetun väistöliikkeen pelaajassa.

Rangaistus pannaan täytäntöön, missä siihen johtava toiminta tehtiin.

9.9 Pelaaja ei saa tahallisesti nostaa palloa maasta lyömällä. Nostaminen on sallittua silloin kun pelaaja yrittää tehdä maalia ringin sisäpuolelta.

Lyömällä maasta nostettu pallo tulee tuomita selkeästi riippumatta siitä onko se nostettu tahallisesti tai tahattomasti. Rikettä ei tapauksessa synny, jos pallo on nostettu tahattomasti lyönnin seurauksena, mukaan lukien vapaalyönti, missä tahansa kentän osassa jos tapaus ei johda vaaralliseen peliin. Jos pallo on nostettu puolustavan pelaajan maassa olevan mailan tai kehon yli, rinki mukaan lukien se ei ole rike jos tapaus ei johda vaaralliseen peliin.

pelaajan on sallittu nostaa pallo vippaamalla (flick) tai kauhaisemalla (scoop) jos tilanne ei johda vaaralliseen peliin. Pallon nostaminen edellä mainituin menetelmin katsotaan vaaralliseksi, jos vastustavan joukkueen pelaaja on sijoittunut 5 metrin sisään nostosta. Jos vastustaja on selvästi juoksemassa kohti nostoa tai hyökkääjän eteen ilman yritystä pelata palloa mailalla, toimenpide katsotaan vaaralliseksi peliksi ja tilanne tulee tuomita puolustavan pelaajan rikkeeksi.

9.10 Toinen pelaaja ei saa lähestyä viittä metriä lähemmäksi pelaajaa, joka on vastaanottamassa nostettua palloa. Vastaanottajaa saa lähestyä vasta sitten kun pallo on vastaanottajan kontrollissa ja pallo on maassa.

Pelaaja jota kohti pallo on nostettu, on ensisijaisesti oikeutettu vastaanottaa pallo. Jos ei ole selvää kenelle pallo on ensisijaisesti tarkoitettu, pallon nostaneen joukkueen tulee sallia myös vastustajan vastaanottaa se.

9.11 Kenttäpelaaja ei saa pysäyttää, potkaista, nostaa, heittää tai kantaa palloa millään ruumiinosalla.

Pallon osuessa jalkaan käteen tai muuhun ruumiinosaan, sitä ei automaattisesti saa tulkita virheeksi. Pelaaja tekee virheen silloin, jos hän tahallisesti käyttää kättä, jalkaa tai jotain muuta ruumiinosaa pallon pelaamiseksi tai silloin kun pelaaja asettaa itsensä niin, että hänellä on tarkoitus pysäyttää pallo tällä tavoin

Virhettä ei tapahdu myöskään silloin kun pallo osuu mailasta kiinni pitävään käteen, jos pallo olisi muuten osunut mailaan

9.12 Pelaaja ei saa estää toista pelaajaa pelaamasta palloa

Pelaaja estää, jos hän/hänellä on

- selkä vastustajaa päin
- fyysisesti estää vastustajaa pääsemästä pallolle mailaa tai ruumista apuna käyttäen
- suojaa palloa säännön mukaiselta riistolta mailaa tai ruumista apuna käyttäen. Eli **shielding the ball.**
- **Tuomarin pitää myös puuttua pelaajiin joka työntämällä tai nojaamalla saa vastustajan menettämään pallonhallintansa.**

Paikallaan olevan pelaajan, joka vastaanottaa palloa, rintamasuunta saa olla mihin suuntaan tahansa

Pallollisen pelaaja saa liikkua pallon kanssa haluamaansa suuntaan. Kiellettyä on liikkua pallollisena vastustajaa päin vartaloa apua käyttäen tai liikkua vastustajan pelaajan ja pallon väliin, joka on pelietäisyydellä pallosta ja yrittää pelata sitä.

Pelaaja, joka juoksee pallollisen pelaajan editse tai estää toista pelaajaa pääsemästä pelaamaan palloa on estämistä (kolmannen osapuolen estäminen tai varjo obstruktio.)

Sääntöä noudatetaan myös tilanteessa, jossa hyökkäävä pelaaja juoksee poikki, tai estää vastustajaa pääsemästä pelaamaan palloa (mukaan lukien maalivahti tai pelaaja, jolla maalivahdin oikeudet) annettaessa lyhyttä kulmaa.

9.13 Pelaajan ei tule yrittää riistää palloa vastustajalta, jos hänellä ei ole mahdollista pelata palloa ilman ruumiillista kontaktia

9.14 Pelaajan ei tule mennä vastustajan maaliin tahallisesti tai juosta kummankaan maalin takaa

9.15 Pelaaja ei saa vaihtaa mailaa sinä aikana kun lyhyt kulma tai rangaistusvippaus on tuomittu ja loppuun saatettu. Mailan saa vaihtaa, jos peliväline ei enää noudata sille annettuja laatuvaatimuksia (ts. rikkoontuneen mailan saa vaihtaa toiseen)

9.16 Kentälle, kohti palloa tuomaria, tai muuta henkilöä päin ei saa heittää mitään vierasta esinettä tai ylimääräistä pelivälinettä

9.187 tahallinen pelin viivyttäminen on kielletty

10. Käyttäytyminen kentällä: maalivahdit tai pelaajat, joilla on maalivahdin oikeudet

10.1 maalivahti, jolla on päällään vähintään kypärä, jalkasuojat ja potkukärjet, ei saa puuttua peliin oman neljännesviivan ulkopuolella. Poikkeus sääntöön; maalivahdin sallitaan laukoa rangaistusvippaus

Maalivahdin tulee pitää kypärä päässään koko pelin ajan, poikkeuksellisesti kypärän voi ottaa päästä rangaistusvippauksen laukomisen ajaksi.

10.2 Pelaaja, jolla on maalivahdin oikeudet ei saa puuttua peliin oman neljännesviivan ulkopuolella, silloin kun hän pitää kypärää päässään. Kyseisillä oikeuksilla pelaava pelaaja saa osallistua peliin myös muussa osassa kenttää, riisuttuaan kypärän päästään.

Pelaajan, jolla on maalivahdin oikeudet tulee pitää kypärä päässään puolustuspuolelta lyhyen kulman tai rangaistusvippauksen aikana

10.3 Kun pallon on puolustuspuolelta ringin sisäpuolella ja maalivahdilla tai pelaajan, jolla on maalivahdin oikeudet on maila kädessä:

a maalivahdin on sallittu käyttää mailaa, jalkoja, potkukärkiä tai jalkasuojia pallon liikuttamiseksi ja käyttää mailaa, jalkoja potkukärkiä, jalkasuojia tai mitä tahansa kehon osaa pallon pysäyttämiseksi ja torjumiseksi mihin tahansa suuntaan, mukaan lukien takarajan yli

Maalivahdin ei saa käyttäytymisellään saattaa kanssapelaajaan vaaratilanteisiin. Maalivahti ei saa käyttää hyväksi suojaavia pelivarusteitaan pelitilanteissa niin, että se aiheuttaa vaaratilanteen kanssapelaajille.

b pelaajat, joilla on maalivahdin oikeudet saavat käyttää mailaa, jalkoja ja jalkateriään pallon liikuttamiseksi ja käyttää mailaa ja ruumistaan pallon pysäyttämiseksi ja torjumiseksi mihin tahansa suuntaan mukaan lukien takarajan yli.

c maalivahti ja maalivahti, jolla on maalivahdin oikeudet saavat käyttää käsiä, kämmeniä ja tai mitä tahansa ruumiinosaa pallon työntämiseksi pois päin

Kohdan c sääntö on sallittu ainoastaan torjuttaessa maaliin menevää palloa tai pallon liikuttamiseksi pois mahdollisen maalinteko -yrityksen ulottumattomiin. Sääntö ei anna mahdollisuutta maalivahdille tai pelaajalle, jolla on maalivahdin oikeudet, liikuttaa palloa voimakkaasti keholla, käsin tai kämmenin niin, että pallo kulkee liikkeen johdosta pitkän matkan.

10.4 maalivahti tai pelaaja, jolla on maalivahdinoikeudet ei saa sulkea palloa alleen.

10.5 Kun pallo on puolustettavan ringin ulkopuolella, maalivahti tai pelaaja jolla on maalivahdin oikeudet saavat ainoastaan pelata palloa mailallaan.

Maalivahdin oikeudet omaava pelaaja katsotaan puolustettavan ringin ulkopuolella kenttäpelaajaksi.

11. Käyttäytyminen kentällä: Tuomarit

11.1 kaksi tuomaria tuomitsee ottelun, soveltaa sääntöjä ja katsoo, että ottelu käydään reilun pelin hengessä

11.2 Kumpikin tuomari on pääasiallisesti vastuussa oman kenttäpuoliskonsa tapahtumista

11.3 Tuomari, jonka kenttäpuoliskolla peli kulloinkin on, on päävastuussa vapaalyöntien, lyhyiden kulmien ja maalien tuomitsemisesta.

11.4 Tuomari on velvollinen pitämään kirjaa maaleista, varoituksista ja pelikielloista

11.5 Tuomarit ovat vastuussa siitä, että ottelu käydään sovitun peliajan puitteissa. Tuomari on velvollinen ilmoittamana puoliajan ja peliajan päättymisestä sekä ilmoittamaan lyhyen kulman päättymisestä tilanteessa, jossa lyhyt kulma pelataan loppuun peliajan päättymisen jälkeen.

11.6 Tuomari viheltää pilliin:

a Puoliajan käynnistymisen ja loppumisen merkiksi

b Bullyn käynnistämiseksi

c rangaistuksen vahvistamiseksi

d rangaistusvippauksen käynnistymisen ja päättymisen merkiksi

e maalin merkiksi

f pelin uudelleen käynnistämiseksi maalin jälkeen

g pelin uudelleen käynnistämiseksi rangaistusvippauksen jälkeen, jos maalia ei tilanteesta synny

h ajan pysäyttämiseksi maalivahdin vaihdon yhteydessä sekä pelin uudelleen käynnistämiseksi vaihdon tapahduttua.

i ottelun pysäyttämiseksi jostain muusta syystä ja uudelleen käynnistämiseksi

j jos on tarpeen merkiksi pallon menemisestä laidan yli

11.7 Tuomari ei saa valmentaa ottelun aikana

11.8 Jos pallo osuu tuomariin, luvattomaan henkilöön tai mihin tahansa irtonaiseen esineeseen kentällä, peli jatkuu.

12. Rangaistukset

12.1 etu: rangaistus tulee viheltää ainoastaan silloin kun pelaaja tai joukkue kärsii vastustajan tekemästä rikkeestä

jos rangaistuksen antaminen ei ole sen joukkueen edun mukaista, jota rikottiin, pelin tulee jatkua.

12.2 vapaalyönti tuomitaan rikkeen kärsineelle joukkueelle:

a rikkeestä neljännesviivan sisäpuolella

b hyökkääjän tekemästä rikkeestä neljännesviivan sisäpuolella

c puolustajan tahattomasta rikkeestä ringin ulkopuolella, puolustajan neljännesviivan sisäpuolella

12.3 lyhyt kulma annetaan:

a puolustajan tekemästä rikkeestä ringin sisäpuolella, joka ei estä todennäköistä maalintekoa

b tahallisuudesta rikkeestä ringin sisäpuolella pallotonta pelaajaa kohtaan

c puolustajan tahallisuudesta rikkeestä ringin ulkopuolella, mutta oman neljännesviivan sisäpuolella

d pallo pelataan tahallisuudesta rikkeestä ringin ulkopuolella, puolustajan toimesta

Maalivahdit ja pelaajat, joilla on maalivahdin oikeudet saavat mailalla suojarusteillaan tai millä tahansa ruumiinosalla torjua pallon mihin tahansa suuntaan mukaan lukien takarajan yli.

e jos pallo jää jumiin (lodged) puolustavan pelaajan vaatetukseen ringin sisällä

12.4 Rangaistusvippaus tuomitaan

a puolustavan pelaaja rikkeestä, joka estää maalin synnyn

b puolustajan tahallisuudesta rikkeestä puolustettavan ringin sisäpuolella pallollista pelaajaa kohtaan tai pelaajaa, jolla on mahdollisuus pelata palloa

c toistuvasta puolustajan rikkeestä ylittää takaraja ennenaikaisesti lyhyen kulman aikana

12.5 Jos virheitä tai väärinkäytöksiä syntyy ennen kuin tuomittu rangaistus saadaan täytäntöön:

a Ei enää kymmenen metrin siirtoa, tilanteessa kortti rikkomisesta kohdat b, c ja d. Erillinen 10 metrin siirretty vapari ylöspäin on poistettu. Tämä on tullut tarpeettomaksi uuden säännön kanssa kun vaparin saa antaa itselle.

b vakavampi rangaistus voidaan antaa

c henkilökohtainen rangaistus voidaan myöntää

d rangaistus voidaan muuttaa toisen joukkueen hyödyksi, jos ensimmäistä rikettä seurannut toinen rike on tehty ensimmäisestä rikkeestä edun saaneen joukkueen toimesta

13. Rangaistuksia koskevat käytännöt

13.1 vapaalyönnin paikka

a vapaalyönti suoritetaan läheltä sitä paikkaa missä rike on tapahtunut.

”läheltä” tarkoittaa pelietäisyyden päästä rikkeen teko paikasta, niin että merkittävää hyötyä ei synny

vapaalyönnin paikka tulee määrittää tarkemmin neljännesviivan sisäpuolella

b vapaalyönti, joka tuomitaan lähempää kuin 5 metriä ringin rajasta, tuomitaan aloitettavaksi siinä missä rike tapahtui eli tekopaikasta.

c puolustavan joukkueen vapaalyönti, joka tuomitaan lähempää kuin 9 metriä takarajasta, ringin ulkopuolella, viedään aloitettavaksi 15 metrin päähän takarajasta suorassa linjassa tapahtuneeseen rikkeeseen nähden, sivurajan suunnassa

d puolustavalle joukkueelle tuomittu vapaalyönti ringin sisäpuolella voidaan antaa mistä tahansa ringin sisäpuolelta tai 9.10 metrin päähän takarajasta suorassa linjassa tapahtuneeseen rikkeeseen nähden, sivurajan suunnassa

13.2 Vapaalyöntiä, keskialoitusta ja pelin uudelleen käynnistämistä silloin kun pallo on lentänyt sivurajan yli koskevat käytännöt;

Alla olevat säännöt koskevat kaikkia em. tapauksia

a pallon tulee olla liikkumatta

b vastustajan tulee olla vähintään 5 metrin päässä pallosta

jos vastustaja on lähempänä kuin viisi metriä pallosta, hän ei saa millään lailla häiritä vapaalyönnin antoa, pelata tai yrittää pelata palloa. Jos pelaaja, joka on lähempänä sallittua viittä metriä ei puutu millään lailla peliin, vapaalyönti voidaan antaa välittömästi.

c Hyökkääjän eduksi, neljännesviivan sisäpuolella tuomitussa vapaalyönnissä kaikkien pelaajien, pois lukien vapaalyönnin antaja tulee olla 5 metrin päässä pallosta.

d pallo voidaan antaa lyömällä, työntämällä vippaamalla tai kauhaisemalla

e pallo voidaan saattaa ilmaan suoraan vapaalyönnistä työntämällä, vippaamalla tai kauhaisemalla. Pallo ei saa kohottaa ilmaan tahallisesti lyömällä.

f neljännesviivan (23m) sisäpuolella hyökkäävälle joukkueelle annettua vapaalyöntiä ei saa pelata ringin sisäpuolelle ennen kuin pallo on liikkunut 5 metriä tai puolustava pelaaja on koskenut palloa.

- Jos vapaalyönnin antaja jatkaa peliä pallo hallussaan (yksikään puolustava pelaaja ei ole koskenut palloon vapaalyönnin annon jälkeen) palloa saa kuljettaa vapaasti,
- pelaaja voi pelata palloa kuinka monta keraa tahansa **mutta**

- pallon tulee liikkua vähintään 5 metriä ennen sen syöttämistä, lyömistä ringin sisään

vaihtoehtoisesti:

- Hyökkäävän joukkueen vapaalyönnissä joka on alle 5 m ringistä, palloa ei saa pelata rinkiin ennenkuin pallo on kulkenut vähintään 5 metriä tai puolustava pelaaja on koskenut palloa

- kun puolustava pelaaja on koskettanut palloa, pallon voi pelata rinkiin kuka tahansa pelaaja mukaanlukien vapaalyönnin antaja

-Tältä pohjalta puolustaja joka on ympyrän sisällä lähempänä kuin 5 metriä vaparin antajaa voi varjostaa ei häiritä vaparin antajaa seuraten häntä ringin sisällä kunnes pallo on liikkunut sen 5 metriä ja sen jälkeen yrittää saada palloa, tai vaihtoehtoisesti jos laillisesti paikalle saapunut puolustaja on koskettanut palloa voi sitä pelata.

Pelaaja joko sisä- tai ulkopuolella ringin joka oli 5m tai yli 5 m vaparin antopaikasta ei saa siirtyä lähemmäksi ja pysähtyä uudelleen paikoilleen paikkaan jossa hän on 5m lähempänä palloa/ siis vaparin antopaikkaa.

Muuta jota ei mainittu yllä, pelaaja ei saa yrittää (puolustaja/hyökkääjä) pelata palloa joka on ollut lähempänä kuin 5m pallosta, häntä pitäisi rangaista sen mukaisesti jos hän pyrkii osallistumaan peliin.

Ajan pysäyttäminen hyökkääjän eduksi, neljännesviivan sisäpuolella tuomitussa vapaalyönnissä kaikkien pelaajien, pois lukien vapaalyönnin antaja tulee olla 5 metrin päässä pallosta.

Sallittua on pelata pallo korkeana hyökkäysringin yli niin, että pallo laskeutuu ringin ulkopuolelle. Tapauksessa tulee ottaa huomioon, mitä aiemmin on mainittu vaarallisesta pelaamisesta ja seikka, että yksikään pelaaja ei voi sallituin keinoin pelata palloa ringin sisä- tai yläpuolelta pallon ilmassa olon aikana.

13.3 Lyhyen kulman antaminen:

a pallo asetetaan takaviivalle, ringin sisään vähintään 10 metrin päähän maalitolpasta, hyökkäävän joukkueen valitsemalle puolelle

b hyökkäävän joukkueen pelaaja syöttää pallon. Syöttö tulee antaa maata pitkin, eikä sitä saa tarkoituksella nostaa

c hyökkääjällä, joka syötön antaa tulee olla vähintään toinen jalka takaviivan takana, kentän ulkopuolella

d muiden hyökkääjien tulee sijoittua ringin rajan ulkopuolelle niin, etteivät hyökkääjän jalat kädet tai maila kosketa maata ringin sisäpuolella.

e yksikään muu hyökkääjä ei saa olla lähempänä kuin 5 metriä pallosta ennen syötön antamista

f lyhyeen kulmaan saa osallistua enintään viisi puolustavaa pelaajaa, maalivahti tai pelaaja jolla on maalivahtin oikeudet mukaan lukien. Pelaajien tulee sijoittua takaviivan ulkopuolelle. Puolustajien jalat kädet tai maila eivät saa koskea maata ringin sisäpuolella.

Jos puolustava joukkue on päättänyt pelata ainoastaan kenttäpelaajilla, yhdelläkään puolustajalla ei ole maalivahtin oikeuksia.

g ne puolustajat, jota eivät sijoitu takaviivan taakse tulevat sijoittua keskiviivan taakse

h yhdenkään hyökkääjän, syöttäjä pois lukien, ei sallita astua ringin sisään ennen kuin lyhyen kulman syöttö on annettu. Puolustajat eivät saa ylittää takaviivaa eivätkä keskiviivaa ennen kuin syöttö on annettu

i lyhyen kulman antanut hyökkääjä ei saa koskettaa palloa, eikä liikkua pelietäisyydelle pallosta, ennen kuin sitä on pelannut jokin toinen pelaaja.

j maalia ei voida tehdä ennen kuin pallo on käynyt ringin rajan ulkopuolella

k jos ensimmäinen maalilaukaus on lyönti, pallon tulee ylittää maaliviiva tai tulee olla menossa maaliin enintään 460mm korkuisena (maalin takalaudan korkeus) ennen minkäänlaisia kimmokkeita, jotta maali voidaan hyväksyä.

Tämän säännön vaatimukset tulee täytyä, vaikka pallo koskettaisikin puolustajan mailaa tai ruumista ennen ensimmäistä maalilaukausta.

Jos ensimmäinen laukaus on lyönti ja pallo on tai tulee olemaan liian korkea ylittäessään maalilinjan tulee se tuomita virheenä vaikkakin pallo olisi myöhemmin torjuttu käyttäen mailaa tai ruumiinosaa.

lyöty pallo voi olla korkeampi kuin 460 mm ennen pallon menoa maaliviivan yli jos sen katsotaan olevan vaaraton ja pallo putoaa itsellään alle 460 mm ennen maaliviivan ylitystä

lyönniksi katsotaan myös pallon pelaaminen pitkällä työntävällä tai lakaisevalla liikkeellä ennen sen saattamista pallolle.

I toisen ja sitä seuraavien maaliyritysten sekä vippien ohjausten ja kauhaisujen on sallittu nostaa palloa mille korkeudelle tahansa, mutta ne eivät saa aiheuttaa vaarallista peliä.

Puolustajaa, joka selvästi juoksee laukauksen eteen tai laukaisijaa päin ilman, että hänellä on aikomustakaan pelata palloa mailalla tulee rangaista vaarallisesta pelistä

muuten, jos puolustaja, joka on lähempänä kuin viisi metriä ensimmäisestä maalia kohti menevästä laukauksesta lyhyessä kulmassa saa alle polven korkuisen laukauksen jalkaansa, hyökkäävälle joukkueelle tulee tuomita uusi lyhyt kulma, jos puolustaja saa pallon polven yläpuolelle normaalissa peliasennossa, laukaus tulkitaan vaaralliseksi ja vapaalyönti tulee tuomita puolustavan joukkueen eduksi.

m lyhyen kulman säännöt eivät enää päde, jos pallo käy ringin ulkopuolella, yli (5) viiden metrin päässä ringin rajasta

13.4 Peliäikää pidennetään puoliajan tai otteluajan päättymisen jälkeen, jos peliaika loppuu kesken lyhyen kulman, tai sitä seuraavien lyhyiden kulmien aikana tai rangaistuslaukauksen vuoksi.

13.5 Lyhyt kulma katsotaan pelatuksi, kun:

- a maali on tehty
- b vapaalyönti on tuomittu puolustavalle joukkueelle
- c pallo käy ringin ulkopuolella yli (5) viiden metrin päässä ringin rajasta
- d pallo pelataan päätyrajan yli, eikä uutta lyhyttä kulmaa tilanteesta koidu
- e puolustaja tekee rikkeen, joka ei aiheuta uutta lyhyttä kulmaa
- f Rangaistusvippaus on tuomittu
- g bully on tuomittu

jos peli on pysäytetty loukkaantumisen tai jonkin muun syyn takia lyhyen kulman aikana pidennetyt peliajan puitteissa (puoliajan tai peliajan päätyminen ja lyhyen kulman anto) ja bully muuten tuomittaisiin, tilanteesta tulee tuomita uusi lyhyt kulma

13.6 Vaihdon suorittamiseksi ja lyhyen kulman päättämiseksi pidennetyllä peliajalla, lyhyt kulma on päättynyt kun pallo käy ringin raja ulkopuolella toiseen kertaan.

13.7 Rikheet lyhyen kulman aikana

a Pelaaja, joka antaa lyhyttä kulmaa takarajalla ei ole vaadittua toista jalkaa kentän ulkopuolella. Lyhyt kulma tulee suorittaa uudelleen

b pelaaja joka antaa kulmaa talarajalla ja harhauttaa pelatakseen palloa, tämä ei sallittua ja hänen on poistuttava antajan paikalta keskiviivalle, tämän pelaajan saa korvata uudella antajalla. Lyhyt kulma tulee suorittaa uudelleen.

Jos tämä antajan harhautus johtaa puollustajan rikkeeseen (rajan ylitykseen) vain antajaa (hyökkääjää) rangaistaan ja hän siirtyy keskiviivalle.

c puolustaja ylittää takaviivan tai maaliviivan ennenaikaisesti, rikkonut pelaaja siirtyy keskiviivalle ja häntä ei saa korvata uudella puolustajalla. Lyhyt kulma uusitaan

Jos puolustaja tässä ta muissa myöhemmin uusittavissa lyhyissä kulmissa ylittää päätyrajan ennen lupaa rikkonut pelaaja siirtyy keskiviivan taakse, häntä ei saa korvata.

A Rangaistus kulman (lyhyt kulma) antoa on jatkettava kunnes säännöt 13.5 ja 13.6 edellyttävät. A Myöhemmin annettu lyhyt kulma, silloin saa taas pelata/ puolustaa 5 pelaajalla.

δ. maalivahti tai maalivahdinoikeudet omaava pelaaja ylittää päätyrajan ennenaikaisesti, puollustava joukkue joutuu laittamaan yhden määräämänsä pelaajan keskiviivalle, häntä ei saa korvata. Jos maalivahdin ennenaikaiset päätyrajan ylitykset jatkuu joukkue joutuu taas laittamaan uuden pelaajan keskiviivalle.. eikä häntä saa korvata.

A Rangaistus kulman (lyhyt kulma) antoa on jatkettava kunnes säännöt 13.5 ja 13.6 edellyttävät. A Myöhemmin annettu lyhyt kulma, silloin saa taas pelata/ puolustaa 5 pelaajalla.

e. hyökkääjä astuu ringin sisään ennenaikaisesti, rikkoneen pelaajan siirryttävä keskiviivan taakse lyhyt kulma uusitaan.

Hyökkääjä joka on komennettu keskiviivan taakse ei saa antaa saman tilanteen uusintoja, mutta seuraavissa tilanteissa annetuissa lyhyissä kulmissa saa olla mukana.

f. jokin muu rike hyökkäävältä joukkueelta: vapaalyönti tuomitaan puolustavalle joukkueelle

lukuun ottamatta yllämainittuja tapauksia vapaalyönti, lyhyt kulma tai rangaistusvippaus tuomitaan niin kuin säännöissä on muualla todettu

13.8 Rangaistusvippauksen antaminen

a aika ja peli pysäytetään kun rangaistusvippaus on tuomittu

b kaikki muut kentällä olevat pelaajat, paitsi rangaistusvippauksen suorittaja ja pelaaja, joka maalia puolustaa, tulee seistä neljännesviivan takana. Muut pelaajat eivät saa vaikuttaa millään lailla rangaistusvippauksen suorittamiseen

c pallo asetetaan rangaistusalueelle

d pelaaja, joka laukausta suorittaa tulee seistä pallo takana, pelietäisyydellä pallosta ennen laukauksen suorittamista.

e pelaajan, joka tilannetta puolustaa tulee seistä molemmat jalat maaliviivalla. pelaaja ei saa liikkua pois, eikä liikuttaa kumpaakaan jalkaa maaliviivalta ennen kuin pallo on pelattu.

f jos rangaistusvippausta on vastaanottamassa maalivahti tai maalivahti, jolla on maalivahdin oikeudet, tulee hänen pitää kypärä päässään, jos rangaistusvippausta vastaanottaa kenttäpelaaja, ainoastaan kasvomaski on sallittu.

jos rangaistusvippausta puolustava joukkue on päättänyt pelata ainoastaan kenttäpelaajilla eikä käytä vaihtomaalivahtia tai pelaajaa jolla on maalivahdin oikeuksia rangaistusvippauksen puolustamiseen. Puolustaja saa käyttää ainoastaan mailaa torjunnan suorittamiseksi.

g Tuomari viheltää pilliin rangaistusvippauksen laukojan ja vastaanottajan ollessa valmiit suorittamaan vippauksen

h Rangaistusvippauksen saa suorittaa vasta kun pilliin on vihelletty

Rangaistusvippaus tulee suorittaa heti kun se on mahdollista, viivytely puolustajan tai hyökkääjän taholta ei ole sallittu.

i hyökkäävä pelaaja ei saa tehdä hämäysliikkeitä laukausta suorittaessaan

j laukaus saa olla "työntö, vippi tai kauhausu". Pallon sallitaan nousta laukauksen yhteydessä mille korkeudelle tahansa.

Pallon raahaaminen mailan vartta pitkin laukauksen aikana on kielletty

k laukauksen aikana palloa saa pelata ainoastaan yhden kerran. Pelaaja ei saa merkittävässä määrin lähestyä joko palloa tai maalia puolustavaa pelaajaa

13.9 Rangaistusvippaus on suoritettu kun;

a pallo on mennyt maaliin

b pallo pysähtyy ringin sisälle, jää kiinni maalivahdin varusteisiin, maalivahti tai pelaaja, jolla on maalivahdin oikeudet on torjunut laukauksen tai pallo päättyy ringin ulkopuolelle

13.10 rangaistusvippauksen aikana tapahtuneet rikkeet

a laukaus on suoritettu ennen annettua lupaa ja laukaus päättyy maaliin: rangaistusvippaus uusitaan

b laukaus on suoritettu ennen annettua lupaa ja laukaus torjutaan tai menee ohi maalista: tapahtuneesta tuomitaan puolustavan joukkueen vapaalyönti

c jokin muu rike hyökkäävältä pelaajalta: tapahtuneesta tuomitaan puolustavan joukkueen vapaalyönti

d puolustavan pelaajan rike aiheuttaa rangaistusvippauksen uusimisen. Vippauksen uusimisen aiheuttaa myös jalan liikuttaminen ennen pallon pelaamista

Jos puolustava pelaaja estää maalin syntymisen, mutta liikuttaa kumpaa tahansa jaloistaan ennen aikaisesti pelaajaa tulee varoittaa (vihreä kortti) tilannetta seuraavista rikkeistä tulee tuomita väliaikainen pelistä poistaminen (keltainen kortti)

jos maali tehdään puolustavan pelaajan rikkeestä huolimatta, maali tulee hyväksyä

e jos maalia ei tehdä puolustavan pelaajan rikkeen tapahtuessa, rangaistusvippaus uusitaan

f jonkin toisen hyökkäävän pelaaja rikkeestä, joka ei rangaistusvippausta ole suorittamassa ja maali tilanteesta syntyy. Rangaistusvippaus tulee tuomita uusittavaksi.

14 Henkilökohtaiset rangaistukset

14.1 mistä tahansa rikkeestä, rikkovaa pelaajaa voidaan:

a kehottaa varovaisuuteen (sanallisesti)

b väliaikaisesti poistaa pelistä 2 minuutin mittaisella jäähyrangaistuksella (**osoitetaan vihreällä kortilla**)

c väliaikaisesti poistaa pelistä vähintään 5 minuutin mittaisella jäähyrangaistuksella (**keltainen kortti**)

jokainen jäähyrangaistus vähentää, jäähyn keston ajaksi, rangaistun joukkueen kenttäpelaajia yhdellä

d Ulosajolla (osoitetaan punaisella kortilla)

*jokainen ulosajo vähentää, rangaistun joukkueen kenttäpelaajia yhdellä loppuottelun ajan
Henkilökohtainen rangaistus voidaan antaa asianmukaisen rangaistuksen lisäksi*

14.2 Väliaikaisesti kentältä poistetun pelaajan tulee suorittaa rangaistuksensa ennalta määrättyllä paikalla, kunnes heille annetaan lupa palata kentälle. Luvan antaa rangaistuksen antanut tuomari.

14.3 väliaikaisesti kentältä poistetut pelaajat voivat osallistua puoliajalla muun joukkueen toimintaan. Puoliajan päättyessä, jos jäähy jatkuu, pelaajan tulee palata jäähyenkille.

14.4 Jäähyrangaistusta voidaan pidentää ennalta aiotusta jäähyllä olevan pelaajan käytöksestä johtuen.

14.5 Ulosajettu pelaaja tulee poistua kentältä ja sitä ympäröivältä alueelta

1. Tavoitteet

1.1 **Hockey**pelin tuomitseminen on haastavaa, mutta palkitseva tapa osallistua peliin

1.2 Tuomarit parantavat kenttäpelejä toimillaan:

a auttavat nostamaan pelien tasoa kaikilla asteilla varmistamalla, että pelaajat noudattavat pelisääntöjä

b pitävät huolta siitä, että peliä pelataan rehdisssä urheilun hengessä

c auttavat toimillaan parantamaan pelien mielenkiintoa pelaajissa, katsojissa ja

muissa tahoissa

1.3 nämä tavoitteet voidaan saavuttaa tuomarien toimesta, jos tuomaritoiminta on:

a johdonmukaista: tuomarit säilyttävät pelaajien kunnioituksen olemalla johdonmukaisia päätöksissään

b oikeudenmukaisin päätöksin. Päätökset tulee tehdä oikeudenmukaisesti ja

puolueettomasti

c olemalla valmis: tuomarin on tärkeää olla hyvin valmistautunut jokaiseen viheltämäänsä otteluun

d keskittynyt: keskittyminen tulee säilyttää läpi joka ottelun, huomion ei saa missään tilanteessa häiriintyä

e lähestyttävä: hyvä tietämys säännöistä tulee yhdistää hyvään suhteeseen pelaajien kanssa

f parantaa tuomitsemistaitojaan: hyvä tuomari tähtää olemaan vieläkin parempi tuomari jokaisessa ottelussaan.

g luonnollinen: tuomarin tulee olla oma itsensä

1.4 tuomarin pitää

a tulee olla hyvä käsitys hockeyn säännöistä, mutta muistaa, että sääntöjen henki ja maalaisjärki tulee hallita sääntöjen tulkintaa

b kannustaa ja edistää taitavaa peliä, rikkeet tulee käsitellä ripeästi ja päättäväisesti ja soveltaa asianmukaista rangaistusta sattuneeseen rikkeeseen

c Vakiinnuta hyvä pelikontrolli ja pidä se itselläsi koko pelin ajan

d käytä kaikkia sallittuja keinoja pelikontrolliin säilyttämiseksi

e sovelta etusääntöä niin paljon kuin mahdollista luodaksesi sujuvan ja avoimen pelin järjestämiseksi, säilyttäen kumminkin hyvän kontrollin pelinkulusta

2. Sääntöjen soveltaminen

2.1 Taitavan pelin suojelu ja rikkeiden rankaiseminen:

a rikkeen suhteellinen vakavuus tulee tunnistaa ja vakavat rikkeet kuten vaaralliseen tai kovaan peli tulee puuttua heti

b tahallisista rikkeistä tulee rankaista vahvasti

c tuomarin tulee osoittaa, että jos pelaajat ovat yhteistyössä, taitavaa peliä varjellaan ja ottelun kulku keskeytyy ainoastaan silloin kun se on välttämätöntä.

2.2 Etu

a sellaista rikettä ei ole tarpeen tuomita, josta rikottu joukkue ei hyödy; tarpeettomat pelikatkot rikkovat pelin luonnollisen kulun aiheuttaen viivästyksiä ja ärsyntyymistä.

b kun sääntöjä on rikottu, tuomarin tulee soveltaa etua, jos etu katsotaan olevan tilanteesta ankarin rangaistus

c pallon hallinta ei automaattisesti tarkoita, että etusääntöä hyödynnetään; etua hyödynnetään silloin kun pallollinen pelaaja tai joukkue pystyy sen avulla kehittämään peliään eteenpäin.

d jos etua hyödynnetään, toista mahdollisuutta ei pidä antaa palaten alkuperäiseen rikkeeseen e tärkeätä on ennakoida ottelun kulkua, katsoa tapahtumien edelle ja tiedostaa mahdolliset ottelunkulun muutokset

2.3 Kontrolli

a päätökset tulee tehdä täsmällisesti, positiivisesti, selvästi ja johdonmukaisesti

b jämakka puuttuminen rikkeisiin ottelun alussa yleensä estää rikkeiden toistumisen

c ei ole hyväksyttävää käytöstä pelaajalta solvata tai halventaa vastustajaa, tuomareita tai muita toimitsijoita verbaalisesti asenteellisesti tai ruumiinkieltä käyttäen.

Tuomareiden tulee puuttua tilanteeseen jämakasti ja tilanteeseen sopivalla rangaistuksella, antamalla kehoitus käyttäytymisen lopettamiseksi, varoituksen (vihreä kortti), tilapäisellä (keltainen kortti) tai pysyvällä ottelukiellolla (punainen kortti)

d kehoitus ei toivotun käyttäytymisen loppumisesta voidaan antaa pelaajalle, joka on lähietäisyydellä tuomarista ilman pelin keskeyttämistä

e mahdollista on, mutta ei suositeltavaa, antaa pelaajalle kaksi vihreää korttia tai kaksi keltaista korttia kahdesta eri rikkeestä saman pelin aikana.

Kuitenkin jos kyseessä on sama rike kuin mistä aikaisemmin pelaajaa oli jo varoitettu, samanarvoista korttia ei tule antaa. Toistuvan rikkeen tapauksessa rikkeen uusiminen johtaa ankarampaan rangaistukseen.

f kun toinen keltainen kortti annetaan, aiheutunut jäähy tulee olla ensimmäistä jäähyä huomattavasti pidempi

g keltaisen kortin saaneen jäähyajan pituudessa tulee olla selvä ero jos rike on myönnetty vähäisestä rikkeestä tai vakavammasta/fyysisestä rikkeestä

h kun pelaaja käyttäytyy tahallisesti ja törkeästi väärin toista pelaajaa, tuomaria tai jotain muuta kenttävirkaillijaa kohtaan punainen kortti tulee myöntää välittömästi

2.4 rangaistukset

a laaja skaala rangaistuksia on käytössä

b kahta eri rangaistusta voidaan käyttää yhdessä vakavan tai toistuvan rikkeen tuomitsemisessa

3. Tuomarin taidot

päätaidot tuomaritoiminnalle ovat:

a valmistautuminen otteluun

- b yhteistyökyky niin pelaajien kuin toisen tuomarin kanssa
- c hyvä liike ja sijoittuminen
- d viheltäminen
- e merkinanto

3.2 otteluun valmistutuminen

a tuomareiden tulee valmistautua jokaiseen otteluun hyvin. Pelipaikalle saavutaan hyvissä ajoin ennen ottelun käynnistymistä.

b ennen ottelun aloitusta molemmat tuomarit tarkastavat kenttämerkinnät, maalit ja maaliverkot, tarkistaa kaikkien pelaajien ja kentän varusteiden turvallisuus

c tuomareiden tulee esiintyä samanvärisessä vaatetuksessa, väritys tulee olla poikkeava kenttäpelaajien ja maalivahtien paitojen värien kanssa.

d vaatetus valitaan peliolosuhteiden mukaan

e kenkien tulee sopia pelialustalle ja edistää liikkuvuutta

f tuomarivarusteet sisältävät: kopion säännöistä, pillin, kellon ajan peliajan mittaamiseen, kortit (vihreä, keltainen, punainen) ja kynän sekä paperia ottelutapahtumien kirjaamiseen

3.3 Yhteistyö

a hyvä yhteispeli ja yhteistyö tuomareiden kesken on esiarvoisen tärkeää

b **ennen** ottelu tuomareiden tulee keskustella ja sopia miten he tulevat toimimaan keskenään.

Katsekontaktia tuomareiden välillä tulee **harjoitella** ja ylläpitää

c tuomareiden tulee ottaa vastuuta ja olla valmiita auttamaan kollegaa tilanteissa, jossa toisella tuomarilla on huono näkyvyys tilanteeseen tai johonkin osaan kentästä.

Jos on tarpeen ja jos tuomarin liike on hyvää, tuomareiden tulee olla valmistautuneita ylittämään keskiviiva ja jatkaa tuomarointia kollegan puolikentällä niin pitkälle kuin tilanne sitä vaatii. Tämä helpottaa vakuuttamaan tuomioiden oikeellisuuden pelaajissa.

d kummankin tuomarin tulee pitää kirjallista selvitystä pelitapahtumista (maalit myönnetyt kortit). Kirjaukset tarkistetaan peliajan päättymisen jälkeen

3.4 Liikkuminen ja sijoittuminen

a tuomareiden tulee olla liikkeessä, jotta he voiva sijoittua aina parhaaseen asemaan koko pelin ajan.

b paikallaan oleva tuomari ei näe tilanteita tarvittavan hyvin tehdäkseen oikeita ratkaisuja

c hyvässä fyysisessä kunnossa, liikkeessä ja hyvin sijoittuneena tuomari voi paremmin keskittyä peliin ja niihin ratkaisuihin mitä eri tilanteissa tulee tehdä.

d kumpikin tuomari hallinnoi pääosin sitä osaa kentästä, joka jää keskiviivalta katsottuna tuomarin vasemmalle puolelle

e pääosin tuomarin kannattaa sijoittua hyökkäävän joukkueen edellä, oikealla puolella.

f kun peliä käydään keskialueen ja neljännesviivan alueella tuomarin tulee sijoittua lähelle **sivurajaa**

g kun pelitapahtumat ovat neljännesviivan sisäpuolella, **tuomareiden tulee siirtyä lähemmäksi maalia, pois päin sivurajalta**. Jos on tarpeen tuomarin tulee liikkua ringin sisään nähdäkseen paremmin pelitilanteet, ja tuomitakseen onko laukaukset maalia kohti laillisia

h lyhyissä kulmissa ja kun pallo lentää sivurajan yli tuomarin tulee asettua niin, **että tuomari näkee selvästi kaikkialle**

i rangaistusvippauksessa, tuomarin tulee asettua laukauksen antajan taakse ja oikealle puolelle
j tuomarin sijoittuminen ei saa häiritä kenttätapahtumia
k tuomarin rintamasuunta tulee olla aina pelaajia päin

3.5 Viheltäminen

a pilli on tuomarin pääkommunikointiväline pelaajien ja muiden peliin osallistujien kanssa

b pilliin tulee puhaltaa päättäväisesti ja niin kovaa, että kaikki otteluun osallistujat kuulevat sen.

Tämä ei tarkoita pitkiä kovia vihellyksiä joka tilanteesta

c vihellyksen sävy, kovuuden ja pituuden tulee indikoida pelaajille tilanteen vakavuudesta

3.6 käsimerkit

a Käsimerkkien tulee olla selkeät ja niitä tulee ylläpitää niin kauan, että varmistetaan kaikki pelaajat ja toinen tuomari ovat tietoisia tuomiosta

b vain virallisia käsimerkkejä tulee käyttää

c on suositeltavaa olla paikallaan käsimerkkiä näytettäessä

d suuntaa näyttäviä käsimerkkejä ei tule näyttää "kehon yli"

e merkkiä näytettäessä tulisi katsoa pelaajiin, jotta kaikki mahdolliset rikkeet nähdään ja keskittyminen säilyy, pois katsominen voidaan myös tulkita epävarmuudeksi.

4. Tuomarin merkinanto

4.1 Ajan ottaminen

a peliajan käynnistäminen: käänny kohti toista tuomaria toinen käsi suorana ylhäällä

b ajan pysäyttämisen käänny kohti toista tuomaria kokonaan suoristettuna ja risti kädet pään päällä
c kaksi minuuttia peliaikaa jäljellä: nosta molemmat kädet suoraksi kohti kattoa ja etusormet suoristettuna

d minuutti peliaikaa jäljellä: nosta yksi käsi suoraksi kohti kattoa etusormi suoristettuna *kun aikamerkit on nähty muita aikamääreitä ei tarvitse näyttää*

4.2 Bully: Liikuta käsiä vuorotellen ylös alas ruumiisi edessä kämmenet asetettuina toisiaan vasten

4.3 Pallo pelialueen ulkopuolella

a pallo lentää pelialueen ulkopuolelle laidan yli: näytä pelisuuntaa yksi käsi horisontaalisesti suoristettuna pelisuuntaa kohden

b pallo lentää takarajan yli hyökkääjän toimesta tai tahattomasti puolustajasta: käänny kasvot keskialueella kohden ja suorista kädet vaakasuoraan sivuille

c pallo pelialueen takarajan ulkopuolella tahattomasti puolustajan toimesta. Osoita yhdellä kädellä kohti lähintä kulmalippua, mistä pallo lensi takarajan yli.

4.4 maali:

osoita molemmat kädet vaakasuoraan kohti keskipistettä

4.5 pelin ohjaaminen

merkki tapahtuneesta rikkeestä tulee näyttää, jos on epäily mistä rike syntyi

a vaarallinen peli: aseta yksi kyynärvarsi poikittain rinnan yli

d nostettu pallo: pidä kämmenet toisiaan vasten horisontaalisesti irti toisistaan noin 150 mm.

e estäminen: pidä ristittyjä kyynärvarsia rinnan edessä

f kolmannen osapuolen estäminen/ "väli": liikuta kyynärvarsia ristiin ja irti toisistaan rinnan tasolla

g mailalla estäminen: pidä toista kättä puoliksi alaspäin suoristettuna ruumiisi edessä ja kosketa toisen käden kyynärvarrella alaspäin asetettua kättä

h viiden metrin etäisyys: suorista toinen käsi suoraan ylös kaikki sormet ylhäällä

b huono käytös: pysäytä peli ja tee rauhoittava ja tee rauhoittava liike liikuttamalla molempia käsiä rauhallisesti ylös alas kämmenet alaspäin kehon edessä

c potku: nosta jalkaa hiukan ja kosketa jalkaa tai nilkkaa kädellä

4.6 rangaistukset

a etu: suorista yksi käsi ylös olkapään korkeudelle osoittaen siihen suuntaan, mihin edun saava joukkue pelaa

b vapaalyönti: osoita suunta yksi käsi kohotettuna vaakasuuntaan

c vapaalyönti eteenpäin 10 metriä: nosta yksi käsi pystysuuntaan nyrkki suljettuna

d lyhyt kulma: osoita molemmat kädet vaakasuorassa maalia kohden

e rangaistusvipppaus: osoita yhdellä kädellä kohti rangaistuslaukauksen antopaikkaa toinen käsi suoraan ylöspäin nostettuna; merkillä osoitetaan myös ajan pysäyttäminen